



Obsługa kotła DMP w JFR Teamy

MICHAŁ ZIMNIEWICZ

Spis treści

- ▶ Potrzebne oprogramowanie, wstępna konfiguracja
- ▶ Zakładanie turnieju
- ▶ Trochę teorii o przepływie informacji między programami
- ▶ Częste sytuacje i jak sobie z nimi radzić

Spis treści – c.d.

- ▶ Specyficzne sytuacje
 - ▶ Import danych z innego turnieju
 - ▶ Pojedyncze mecze
 - ▶ Kilka turniejów na jednym komputerze
 - ▶ Ligi centralne
 - ▶ Jeden turniej w wielu miejscach na raz

Pakiet Teamy

- ▶ Admin
 - ▶ Kolektor
 - ▶ Webmaster
 - ▶ Goniec
-
- ▶ Players, EditTeamBWS, Lineup, LUdefine

Baza danych MySQL

- ▶ Aktualna wersja: 8 albo więcej
- ▶ Teamy są najlepiej przetestowane z wersjami 5.x, np. 5.5

Programy pomocnicze

- ▶ Aktywator
- ▶ SQLyog
- ▶ Arkusze Excelsa? Zapytania SQL?

Pierwsza konfiguracja Teamów

- ▶ Połączenie z MySQL
 - ▶ Server: localhost
 - ▶ Port: 3306
 - ▶ User ID: root
 - ▶ Password: ****
 - ▶ MySQL > PC: cp1250
 - ▶ Collation: polish (tylko w Players)

- ▶ Baza zawodników PZBS
 - ▶ Start ID: 90001

Zakładamy turniej na Round-robin!

