Praca z urządzeniami Bridgemate™

Michał Klichowicz Krajowa Kursokonferencja Sędziów IT PZBS, grudzień 2018

Bridgemate[™] - po co?

Zapis trafia od razu do sędziego

- oszczędność czasu
- mniejsze ryzyko pomyłki
- możliwość natychmiastowego policzenia i publikacji wyników



Łatwiejsza obróbka danych

- poprawki (obroty, zmiany rotacji)
- statystyki
- ponowne przeliczanie wyników

Schemat systemu



Bridgemate Control Software

https://bit.ly/2EhLDnu

Server information Value	Resul	ts Roun	d monitor	Board m	onitor R	esult matrix	Players											
Server information Value Sector Secto	Result 100 101 101 102 103 104 105 106 107 108 109 1011 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 124 125	Is Flour Section A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Importion Table 14 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 4 1 2 6 7 8 9 10 12 3 1 2 6 7 8 9 10 11 12	Ecoard m Round 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Ornito II P Board 5 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	esult mathix Pair NS 27 11 13 15 17 17 21 23 25 27 29 6 1 7 2 1 6 7 1 1 1 5 17 9 21 21 13 25 27 27 27 11 15 17 21 21 21 25 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27	Pair EW Pair EW 28 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30 4 8 5 3 8 4 5 8 3 12 14 16 18 20 22 24 22 23 23 23 23 23 24 22 24 22 24 22 24 22 23 23 24 25 28 23 23 24 25 28 23 23 24 28 23 23 24 25 28 23 24 28 23 28 23 28 23 28 23 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28	Declarer 28 12 14 16 20 22 24 26 28 20 22 24 28 30 4 8 7 3 8 6 5 5 8 6 5 8 2 12 14 16 18 19 22 22 24 22 24 22 24 24 22 24 24 22 24 24	NS/EW E E E E E E E E E E S S E S S E S E	Contract 2 H 3 S 3 S 3 S 3 S 3 S 3 S 3 S 3 S 3 S 3 S	Result = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	Lead C2 C2 C2 C2 C2 C2 C2 C2 C2 C2 C2 C2 C2	Remarks	Date log 2018	Time log 14:01:16 14:01:36 14:01:35 14:01:35 14:01:35 14:01:35 14:01:35 14:01:35 14:01:35 14:01:35 14:01:35 14:01:36 14:02:24 14:02:24 14:12:19 14:12:19 14:12:19 14:14:49 14:14:40 14:14:18:40 14:18:40 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:41 14:18:42 14:18:42 14:18:42 14:18:42 14:18:42	Processed yes yes yes yes yes yes yes yes yes yes	Erased no no no no no no no no no no	
A 15 yes • TD calls: Section Table Round Time log	127 128 129 130 Filter Nor Nor	A A A Sort ie ie ie ie ihow only	13 14 15 Suspiciou • • • • suspiciou	1 1 1 s contrac	8 8 8 8 3 3	25 27 29	26 28 30	25 27 29		PASS PASS PASS 1 D.: Apply f Reset f	. 1 jiter lijter			2018 2018 2018 2018	14:18:43 14:18:43 14:18:43 14:18:43	yes yes yes	no no no	

Baza danych – plik BWS

- plik formatu MS Access
- standardowy format, udokumentowany: <u>https://bit.ly/2ASHIhW</u>

Program liczący -> urządzenia

- pożądane opcje i funkcjonalności
- informacje o rozstawieniu (numery sektorów, stołów, par)
- nazwiska zawodników
- rozkłady rozdań

Urządzenia -> program liczący

- identyfikatory zawodników (lista startowa)
- zapisy (i dane pośrednie)
- przebieg licytacji i rozgrywki
- rozkłady rozdań tasowanych przy stołach

Działanie systemu



Program liczący

Uruchamia BCS, wskazując plik BWS



Bridgemate Control Software

Aktywator

https://github.com/michzimny/aktywator/releases

https://github.com/emkael/aktywator/releases

Ustawienia 🖃 Nazwiska 🧐 Rozkłady	
ektor.	
Rozstawienie	Rozkłady
🗹 pokazuj nazwiska	📃 pokazuj rozkłady
V pokazuj numery par	📝 pytaj o kartę wistu
📝 pytaj o ID zawodników	sprawdź kartę wistu z rozkładem
ID nie może być puste	
Zapis rozdania	Koniec rundy
📝 automat. wpisuj numer rozdania 🛛 pierwszy ręcznie	📝 podgląd zapisów bieżącej rundy
📝 sprawdzaj kolejność rozdań	podgląd zapisów na koniec rundy automat.
zbieranie danych pośrednich	📝 pokazuj liczbę rozdań do końca rundy
zbieraj licytację	📃 pokazuj rozstawienie kolejnej rundy
🔲 zbieraj przebieg rozgrywki	📗 podgląd kontrolki/historii na koniec sesji
Protokół	Opcje sędziowskie
wspólny dla wszystkich sektorów	PIN 9101 0
🔲 pokaż wynik rozdania	NoPlay potwierdzany przez sędziego
% maksa	zawodnicy sami poprawiają zapisy
IMP (teamy) IMP (butler)	zawodnik może zresetować piemiczka
🔲 pokazuj zapisy rozdania jako 🛛 frekwens, 6x1 🔍	zawodnik może wezwać sędziego
nieskończone przeglądanie	automat. wyłącz BCS po sesji
💟 pokazuj znaczki brydżowe	
Popownie wczitał ustawienia z PWS	Zanisz do RW

Działanie systemu



Urządzenia przy stołach

Działanie systemu



FillBWS

https://michzimny.pl/fillbws



Poprawianie zapisów

W serwerze Bridgemate – za pomocą skasowania zapisu z pierniczka

- możliwe zawsze (byle nie przeszkadzać zawodnikom)
- w Bridgemate Pro 2 ("nowych" pierniczkach) nawet po zakończeniu sesji w urządzeniu, dopóki działa serwer
- zmiana widoczna w urządzeniach (zawodnicy zgłaszający burtówki)
- trzeba pamiętać o wczytaniu do BWS i do programu liczącego

W pliku BWS

- przez BCS lub odpowiedni moduł programu liczącego
- niewidoczne w urządzeniach

W programie liczącym

- ryzyko nadpisania danymi z pliku BWS
- najbardziej zawodne
- czasami niezbędne (np. wyniki rozjemcze)

Koniec sesji

Wykrywa wylogowany stół

Reset serwera (dezaktywacja sesji)

Serwer urządzeń



Bridgemate Control Software

"Nowe" pierniczki mogą ponownie zalogować się do sesji, dopóki jest aktywna w serwerze.

Wylogowanie



Urządzenia przy stołach

Co należy robić?

- pamiętać o bateriach
- "stare" urządzenia: pamiętać o "kluczyku"
- "nowe" urządzenia: dbać o tajność i zapamiętanie PINu sędziowskiego
- regularnie aktualizować oprogramowanie, w tym: Bridgemate Control Software

Funkcjonalności BCS

- wykrywanie burtówek
- wzywanie sędziego (+ obsługa pagerów, aplikacji)
- ustawienia obliczania wyników w turnieju
- wysyłanie wyników do aplikacji mobilnej

Resu	lts Roun	ıd <u>m</u> onitor	Board m	onitor R	esult matrix	Players		Suspici	ious contra	act(s) fou	und			
ID	Section	Table	Round	Board	Pair NS	Pair EW	Declarer	NS/EW	Contract	Result	Lead	Remarks	Date log	Time log
10	A	5	1	10	9	10	9	N				Not played	2018	13:15:5
11	A	3	1	1	1	8	1	S	3 NT	=	S8		2018	13:16:2
12	A	4	1	1	6	4	6	w	3 NT	+2	H7		2018	19:58.
13	A	1	1	1	7	5	7	N	3 NT	+2	H3		2018	13:17:2
Filter	Filter Sort Suspicious contracts													
Contracts are suspicious when total tricks in NS and EW exceeds: Contracts are suspicious when tricks won deviates from DD tricks by: Contracts in suit: 14 Iticks or more								Check n	ow					
Cor	tracts in N	IT:	14											

TD calls:				
Section	Table	Round	Time log	
o o o contorr	. 35/0	a		



Czego nie należy robić?

- odłączać zasilania od serwera
- "stare" urządzenia: odłączać serwera
- blokować zapisu do pliku BWS (np. zewnętrznymi programami)
- modyfikować ręcznie pliku BWS w trakcie sesji
- zostawiać na sali gry niepotrzebnych pierniczków (np. na stole z pauzą)
- aktualizować firmware'u serwera i pierniczków w niekontrolowany sposób

BCS nie wykrywa serwera

Server information	Value	
Bridgemate server System Port Hardware version Firmware version Communication version Battery level Channel Region	Not connected	

- sprawdzić port USB
- sprawdzić sterowniki
- "stary" serwer: sprawdzić przejściówkę i sterowniki przejściówki
- w końcu: sprawdzić inny serwer

Pierniczki nie logują się do serwera

- sprawdzić ustawienia kanałów
- sprawdzić numerację stołów i sektorów
- sprawdzić zgodność firmware'u serwera i pierniczków
- w końcu: sprawdzić inny pierniczek

Pierniczek z trwającą sesją bez serwera

- spróbować zgadnąć PIN i zresetować pierniczek
- uruchomić sesję ze znanym PINem, zawierającą ten stół, wymaga zgodności:
 - numeru sektora i stołu (odczytać z pierniczka)
 - kanału serwera i pierniczka (do zgadnięcia)
 - firmware'u serwera i pierniczka

Program liczący nie działa

- <u>nic</u> się nie stało, nie panikować
- program liczący można zawsze zamknąć i uruchomić ponownie
- zawsze można też wczytać ponownie <u>wszystkie</u> zapisy z pliku BWS (uwaga na poprawki, zapisy sędziowskie itp.)
- w ostateczności: zawsze można ponownie uruchomić komputer

Ponowne uruchomienie komputera

<u>nie wyłączać zasilania serwera</u>

serwer nadal komunikuje się z urządzeniami, zbiera zapisy

- <u>najpierw</u> uruchamiamy ponownie BCS dbamy o jak najszybsze zebranie zapisów do pliku BWS
- sprawdzamy, czy BCS wykrył serwer
- otwieramy plik BWS (File -> Open)
- BCS zsynchronizuje aktywną sesję w serwerze do pliku BWS

Serwer przestał zbierać zapisy

- upewniamy się, że problem dotyczy więcej niż jednego urządzenia
- resetujemy serwer (odłączamy wszystkie źródła zasilania)
- ponownie podłączamy serwer, upewniamy się, że został wykryty
- otwieramy plik BWS (File -> Open)
- wykonujemy procedurę przywrócenia danych z pliku BWS do serwera (Session -> Synchronize / recover -> Recovery)
- warto zwrócić uwagę na ustawienia (np. wpisywanie numerów zawodników) – pamiętamy, że sesja startuje od nowa

Uwagi, pytania?

Sprzęt na zajęcia udostępnił polski dystrybutor urządzeń Bridgemate, firma Bridgepol:

http://www.sklep.bridgemielec.pl/

